

L'image animée



Objectifs pédagogiques

- Permettre aux enfants de pratiquer de manière expérimentale et ludique des sciences et des techniques liées aux images,
- Comprendre les principes du dessin animé et de l'animation (succession d'images fixes, persistance rétinienne, effet phi...),
- Susciter leur curiosité pour les sciences et la technique,
- Créer des jeux pré-optiques : le thaumatrope, le folioscope, le phénakistiscope, le zootrope, les toupies de couleurs.
- Une découverte élargie du thème de l'image animée par une documentation sur la bande dessinée...

Le cycle d'activité se présente sous la forme de 3 séances de 2 heures environ.

Séance 1 : Explication théorique, le thaumatrope,

Séance 2 : le folioscope et/ou les toupies de couleurs,

Séance 3 : Le zootrope et/ou le phénakistiscope.

Jusqu'à 8 jeunes de 6 à 12 ans par groupe.

<http://entreciel.fr.nf>



2021

Prestation et matériel :
180 € pour le cycle l'image animée.
Trois demi-journées.
Transport en plus.

Renseignements et Contact

M. Calandre Serge
Moulin de Marnay
58230 Alligny-en-Morvan
Téléphone : 06.06.62.76.29